







TopMAX-II 기본 개요

TopMAX-II 하드웨어 제원

٢

٢

٢

٢



지원 Devices

- EPROM, EEPROM, FLASH memory, PLD, FPGA, Serial PROM, Parallel PROM CMOS PROM, Microcontrollers
- 1.8/2.0/2.5/2.7/3.0/3.3/5.0 Volt 의 저전압 지원

제품 설치시 시스템 요구 사항

PC사양	486 이상의 데스크탑 PC, 노트북 또는 IBM 호환 PC
운용체제 (O S)	윈도 95/98/Me/2000/XP
하드디스크	10 M byte 이상
인터페이스	USB 2.0 지원(1.1 가능)









٨

Proview 설치하기

프로그램 설치

제품과 함께 제공되는 CD 및 인터넷을 통해 다운 받은 프로그램(Proview.exe) 을 실행 합니다.



프로그램을 설치 하시면 기본적으로 "C:₩Program Files₩Compass₩ProView"에 설치가 됩니다.





프로그램을 설치 한 경우에는 위에 그림과 같이 '' C:₩Program Files₩Compass₩ProView" 폴더를 지정 하시면 됩니다.





USB 2.0 드라이버 설치 (TOPMAX2)

아래 그림은 XP 에서 설치하는 경우 입니다. '계속' 버튼을 눌러 설치를 완료 합니다.









USB 2.0 드라이버 설치 (TOPMAX2)

드라이버 설치가 완료되면 아래 그림과 같이 장치 관리자 에서 확인 할 수 있습니다.



알림 : PC의 메인 보드 USB 2.0 Controller 가 설치가 안된 경우 해당 업체의 2.0 Driver를 설치 하셔야 제대로 동작 될 수 있습니다.







Proview 실행 하기

C:₩Program Files₩Compass₩ProView 의 'Proview.exe' 를 실행 합니다.

i.	프로그램(P)	¥	RecordNow! CD&DVD Recording Sonic	
3	문서(<u>D</u>)	•	EETools	
1	설정(<u>S</u>)	•] 크로스소프트 ►	W 0.05
$\sum_{i=1}^{n}$	검색(<u>C</u>)	•] Compass · 🐼 Proviewidu] 이스트소프트 · 🐼 ProView	ITI 2,00

설정 -> 제품선택 을 실행 합니다.

٢

٢





제품 리스트 중에서 TopMax2(USB 1.1 / 2.0)를 선택 하고, 'OK' 를 클릭 합니다.(왼쪽 그림 참조)

알림 : 제품 선택하여 연결되지 않은 경우 'DEMO mode' 라는 타이틀이 나옵니다. (아래 그림 참조) 혹은 USB Driver가 인식이 안되었을 때도 DEMO mode로 표시가 됩니다.

💽 PRO	VIEW-To	pMax2 데모	모드
파일(<u>F</u>)	편집(<u>B</u>)	디바이스(<u>D</u>)	테스트(<u>T</u>)











Device 선택 하여 프로그래밍하기

٨

🔇 PROVIEW-Ta	pMax2					
파일(<u>F</u>) 편집(<u>B</u>)	디바이스(<u>D</u>)	테스트(王)	설정(<u>C</u>)	도움말(<u>H</u>)	
	최근 작업한	! 디바이스 선	!택(<u>S</u>) F7		1	
📁 🗖 🛛 ė	티바이스 선	!택(<u>L</u>)	Ctr	1+F7		
	디바이스 정	;보(l)	Ctr	1+F1	5	-
	알고리즘 수	ะ정(<u>C</u>)			ľ.	2
Sel.His Seject ji	자동 프로그	l램 옵션(<u>T</u>)			ly .	E
-USB 디바이스를	볼랭크 체크	2(B)	Ctr	1+B		
-완료. ㅠㅋㅋ에미르 하드	프로그램(P)	Ctr	1+P		
프로그래머들 젖물 에도 모드코 시체?	읽기(<u>B</u>)		Ctr	I+R		
데모 모드도 알썽?	베리파이(/)	Ctr	1+V		
-버피 레크셔 ㆍ 00	데이터 비교	2(<u>D</u>)	Ctr	1+D		
	지우기(<u>E</u>)		Ctr	l+E		
	디바이스 됩	옵션(<u>0</u>)	Ctr	1+0		
	자동 프로그	1램(<u>A</u>)	Ctr	I+A		

- 알림 : 프로그래밍 할 파일을 가져온 다음 Device를 선택하여 프로그래밍을 합니다.
 - 디바이스->'디바이스 선택' 을 선택 합니다.

Name 입력 창에 디바이스 이름을 입력하시면, 검색되는 디바이스 리스트가 나오게 되는 데, 리스트 중에서 해당 되는 디바이스를 선택 하시면 됩니다.

알림 : 리스트 목록 중에서는 디바이스 이름(Device Name) 외에 디바이스가 지원하는 Package 타입과 Adapter 명도 나오기 때문에, 같은 디바이스 이름이라도 여러 개의 Package 타입과 Adapter가 나 올 수 있습니다.

아래 그림은 디바이스는 "SAMSUNG"의 "K9F1208U0A" 이고, Package 타입은 TSOP48 Pin 타입이며, Adapter 는 "PA48TS48D" 라는 것을 나타내고 있습니다.

F일(E) 편집(<u>b</u>) 니바미3	(D) 테스트(T) 설정(C) 도	움말(<u>H</u>)		
🦻 - 📙 🖉 😫	况 💐 📷 🚇			
🐼 디바이스 선택				
e 검색 k9f	208			
니다	evice		•	
2	ГІНЮІ А В	패케이지		
SAMSLING	K9E120810A	TSOP48	PA48TS48D	
	K9F1208U0A(+Spare)	TSOP48	PA48TS48D	
+	K9F1208U0B	TSOP48	PA48TS48D	
	K9F1208U0B(+Spare)	TSOP48	PA48TS48D	
	K9F1208U0C	TSOP48	PA48TS48D	
	K9F1208U0C(+Spare)	TSOP48	PA48TS48D	
	K9F1208U0M	TSOP48	PA48TS48D	
	K9F1208U0M(+Spare)	TSOP48	PA48TS48D	





Device 선택 하여 프로그래밍하기











열기 : 디바이스에 프로그래밍할 파일을 로딩 합니다.

다시열기 :최근에 열었던 파일 list 를 가져 옵니다.(최대 6개)

저장: 버퍼에 저장된 데이터를 Binary 나 Hex 파일로 저장 합니다.

프로젝트 열기 : 프로젝트는 디바이스의 선택뿐 아니라 디바이스 프로그래밍과 관련한 텍스트를 동시에 입력 저장하고 불러올 수 있습니다.

프로젝트 열기를 선택하여 확장자가 "*.prj" 인 파일을 불러오면 됩니다.

프로젝트 저장 : 현재 작업 형태(디바이스와 버퍼의 내용)을 저장하고 싶은 경우 사용

합니다.

저장한 경우에는 메인 화면에 "Project file saved!" 라는 메시지가 나옵니다.



٢

٢

٢

٢





- Fill : 버퍼의 구간과 데이터를 정하면 지정한 값으로 내용을 채워줍니다.
- Copy : 복사할 버퍼의 구간을 정하면 지정한 위치부터 복사하여 줍니다.
- Radix : Address 부분의 주소배열을 10진수 또는 16진수로
- Swap16 : 데이터의 배열을 바꿔 줍니다.
 - 예를 들어 배열이 11 22 33 44 라면 22 11 44 33 으로 바뀌게 됩니다.
- Swap32: 16과 같은 방식으로 11 22 33 44 라면 44 33 22 11 로 바뀌게 됩니다.
- Clear : 버퍼의 내용을 Clear 합니다.

🐼 버퍼 편집	וק	×
I≫] 1 € Find Find	next Fill Fill Ran. Copy Clear Print	
View Edit	1010 10101 [00] [00] [00] 0 8 8 16 32 64 Jump 0	
ADDRESS	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F 0123456789ABCDE	F
00000000	D0 CF 11 E0 A1 B1 1A E1 00 00 00 00 00 00 00 00 00 D Ï ◀ à ; ±→ á	
00000010	00 00 00 00 00 00 00 3E 00 03 00 FE FF 09 00 > ^L þý	
00000020	06 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00	
00000030	4C 00 00 00 00 00 00 00 10 00 00 FE FF FF FF L + þÿÿ	ÿ
00000040	00 00 00 FE FF FF FF 00 00 00 4B 00 00 00 þÿÿÿ K	
00000050	FF	ÿ
00000060	FF	Ÿ
00000070		ij





디바이스

🐼 PROVIEW-To	pMax2		
파일(<u>F</u>) 편집(<u>B</u>)	디바이스(<u>D</u>) 테스트(<u>T</u>)	설정(<u>C</u>) 도움말(<u>H</u>)	
P→ □ P→	최근 작업한 디바이스 (디바이스 선택(<u>L</u>) 디바이스 정보()) 알고리즘 수정(<u>C</u>) 자동 프로그램 옵션(<u>T</u>)	선택(<u>S)</u> F7 <u>Ctrl+F7</u> Ctrl+F1 5 y	 <u>E</u>
-USB 디바이스를 -완료. 프로그래머를 찾들 데모 모드로 실행령 -ALLIANCE AS29 -버퍼 체크섬 : 00	블랭크 체크(<u>B</u>) 프로그램(<u>P</u>) 읽기(<u>B</u>) 베리파이(⊻) 데이터 비교(<u>D</u>) 지우기(<u>E</u>) 디바이스 옵션(<u>0</u>) 자동 프로그램(<u>A</u>)	Ctrl+B Ctrl+P Ctrl+R Ctrl+V Ctrl+D Ctrl+E Ctrl+C Ctrl+A	

최근 작업한 디바이스 선택 : 최근 작업한 Device 리스트 목록을 보여 줍니다.

디바이스 선택 : 프로그래밍할 Device를 선택합니다.

알고리즘 수정: Vcc 레벨등을 조정하여 프로그래밍 테스팅을 수행 할 수 있습니다. 이때 주의 하실 점은 Divice 별 지원 되는 Vcc 가 다르므로, 제원상 허용범위 내에서 설정 운영하여야 합니다.

- **자동 프로그램 옵션 :** Auto 수행시 프로그래밍 될 명령((Erase)-Blank-Program-Verify-Security 을 설정 합니다.
- ♦ 블랭크 체크 : 디바이스의 블랭크 상태를 확인 할 수 있습니다.
- ◈ 프로그램 : 버퍼로 로딩된 데이터를 디바이스로 프로그래밍합니다.
 - **읽기 :** 디바이스에 프로그래밍된 데이터를 버퍼로 읽어 옵니다.
 - 베리파이 : 프로그래밍된 디바이스와 버퍼상의 데이터를 비교 합니다.
 - **데이터 비교 :** 프로그래밍된 디바이스의 데이터와 버퍼상의 데이터를 비교하여 틀린 곳의
 - 주소와 데이터를 텍스트 파일로 저장해 줍니다.
 - 수행된 결과는 프로그램이 설치된 "EETools" 폴더 밑에 "COMPARE.TXT" 라는 파일로 저장됩니다.
 - 지우기 : 디바이스를 블랭크 상태로 초기화하는 기능입니다.
- ◇ **디바이스 옵션**: 디바이스
 - Display bad block list : 디바이스에 있는 Bad Block 총 개수와 No./Address 를 알려줍니다.
 - Read mode :
 - Logical address
 - : Algorithm Bad block skip : Bad Block이 있는 경우 Bad Block이 없는 다음 블록에 프로그래밍 합니다.

- Use reservoir block : 사용자가 지정하는 Block 부터 프로그래밍 합니다. Physical address : Bad block 유무에 상관 없이 디바이스를 통째로 프로그래밍 합니다.

자동 프로그래밈 : 자동 프로그램 옵션에 체크된 순서대로 프로그래밍 작업을 수행 합니다.



٢

٢

٢

٨

٨

٨

٨





LINE	00000000011111 12345678901234	Select
00001	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Test
00002		
00003		Auto Find
00004		
00005		Close
00006		
00007		
00008		nfo
10009		Dine 14
00010		Fins 14
00011	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Value Hi
00012	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
00013		Vcc 5.0V -
00014		
00015		Delay 00mS
00016	•••••••••••	-

IC 테스트

٢

TTL Device들의 Logic을 테스트 해 볼 수 있습니다.

- Select TTL Device선택
- Test 테스트 실행
- Auto Find 자동 TTL 디바이스 찾기
- Info
- 사용 TIL 니마이스 젖기 서태 되 TTI Dovico 저너
- 선택 된 TTL Device 정보











SPEEDPRO 400 Quick Reference







SPEEDPRO 400 기본 개요

SPEEDPRO 400 하드웨어 제원



Universal AC Power Input

지원 Devices

۲

٢

٢

- EPROM, EEPROM, FLASH memory, GAL, CPLD, Serial PROM, Microcontrollers

2.0/2.5/2.7/3.0/3.3/5.0 Volt 의 저전압 지원

제품 설치시 시스템 요구 사항

PC사양	486 이상의 데스크탑 PC, 노트북 또는 IBM 호환 PC
운용체제 (O S)	윈도 95/98/Me/2000/XP
하드디스크	10 M byte 이상
인터페이스	USB 2.0 지원(1.1 가능)





USB 2.0 드라이버 설치 (SpeedPRO400)

프로그램을 설치 한 후 SpeedPRO400(ProMax) 장치를 PC의 USB Port에 연결 하면 아래 그림과 같이 새로운 장치로 인식 하게 됩니다. 빨간색으로 표시된 '목록 또는 특정 위치에서 설치(고급)'을 선택합니다.

새 하드웨어 검색 마법사								
	새 하드웨어 검색 마법사 시작							
	이 마법사는 다음 하드웨어에 대한 소프트웨어 설치를 도와줍니 다. EETOOLS ProMax USB							
	하드웨어에 포함된 설치 CD 또는 플로피 디스크가 있으면 지금 삽입하십시오.							
	원하는 작업을 선택하십시오.							
	○ 소프트웨어 자동으로 설치(권장)()							
	⊙ 목록 또는 특정 위치에서 설치(고급)(S)							
계속하려면 [다음]을 클릭하십시오.								
< 뒤로(<u>B</u>) 다음(<u>N</u>) > 취소								
새 하드웨어 검색 마법사								
검색 및 설치 옵션을 선택하십시오.								
⊙ 미 위치에서 가장 적합 마래 확인란을 사용하 시오, 검색한 것 중 초	압한 드라이버 검색(<u>S)</u> IB 기본 검색 위치(로컬 경로 및 이동식 미디어)를 제한하거나 확장하십 I적의 드라이버를 설치할 것입니다.							
🗌 이동식 미디어	검색(플로피, CD-ROM)(<u>M</u>)							
☑ 검색할 때 다음	· 위치 포함(<u>0</u>):							
C:₩Program Files₩Compass₩ProView 찾아보기(<u>R</u>)								
○ 검색 안 함. 설치할 드라이버를 직접 선택(<u>D</u>)								
목록에서 장치 드라미버를 선택하려면 이 옵션을 선택하십시오, 사용자가 선택한 드라미버가 사용자 하드웨어에 가장 일치하는 것임을 보장하지 않습니다.								
< 뒤로(<u>B</u>) 다음(<u>N</u>) > 취소								

프로그램을 설치 한 경우에는 위에 그림과 같이 '' C:₩Program Files₩Compass₩ProView" 폴더를 지정 하시면 됩니다.





USB 2.0 드라이버 설치 (SpeedPRO400)

아래 그림은 XP 에서 설치하는 경우 입니다. '계속' 버튼을 눌러 설치를 완료 합니다.









SpeedPRO400(ProMax) 드라이버 설치는 앞의 작업을 4번 반복해서 설치해야 하며, 설치가 완료되면 아래 그림과 같이 장치 관리자 에서 확인 할 수 있습니다.

🚇 장치 관리자	
파일(E) 동작(<u>A</u>) 보기(⊻) 도움말(<u>H</u>)	
 메모리 기술 드라이버 모니터 모템 배터리 별 병원 지를 하보 또 EETOOLS ProMax USB ※ Intel(R) 82801FB/FBM USB Universal Host Controller - 2658 Intel(R) 82801FB/FBM USB Universal Host Controller - 2659 Intel(R) 82801FB/FBM USB Universal Host Controller - 2654 Intel(R) 82801FB/FBM USB Universal Host Controller - 2658 Intel(R) 82801FB/FBM USB Universal Host Controller - 2656 SAMSUNG USB Composite Device USB 루트 허브 	

알림 : PC의 메인 보드 USB 2.0 Controller 가 설치가 안된 경우 해당 업체의 2.0 Driver를 설치 하셔야 제대로 동작 될 수 있습니다.







🗶 Cancel

SpeedPRO400 (USB1, 1/2, 0)



🧹 ок



			卢	정		



▶ 프로그램 설정(Config Option)

1. USB Option : PC의 USB포트와 제품간의 연결설정을 확인합니다.

- Enable START button
 - : 마스터 칩의 소켓 위치를 선정하며, 기본으로 1번 소켓위치가 마스터 위치입니다.
- Gang Program mode option(동시에 메모리(칩)를 프로그램 하는 경우)
 - : Gang program mode option의 Start button to "START ALL" button을 체크하여 사용하시면 동시작업을 진행 시킬 수 있습니다. (다음 페이지 그림 참조)
 - 알림: 제품선택을 TopMAX-II나 UniMAX, ProMax 를 선택하는 경우에만 USB Option 포트 설정 옵션이 나옵니다.





																									•											
												1				1						1	1													1



PROGRAM OPT.	SERIAL NO.	STATUS	PASS	FAIL
I▼ <u>E</u> rase	1 S4-F173	Ready	4	0
✓ Blank Check ✓ Program	2 S4-F174	Ready	4	0
✓ Verify Security	3 S4-F175	Ready	4	0
☐ Vector <u>T</u> est	4 S4-F176	Ready	4	0
	5	Not Ready	0	0
	6	NotReady	0	0
	7	NotReady	0	0
	8	Not Ready	0	0
	S <u>T</u> ART ALL	<u>R</u> eset TOTAL	16	0
				<u>C</u> lose

- > Gang Program mode
 - PROGRAM OPT : 칩을 프로그램 하는 작업 순서를 설정 할 수 있습니다.
 위에 그림을 보면 작업 순서는 Erase -> Blank Check -> Program -> Verify 순으로 작업 하게 됩니다.
 - 2. SERIAL NO.: 현재 연결된 갱 갯 수 및 SPEEDPRO400(ProMax)의 씨리얼 번호 를 확인 할 수 있습니다.
 - 3. STATUS : 현재 프로그램 되는 작업 상태를 보여줍니다.
 - 4. PASS/FAIL : 현재 갱 별 작업되는 결과를 보여주며, 정상적으로 프로그램이 되는 경우에는 PASS로, 프로그램 정상적으로 안된 경우에는 FAIL로 숫자가 카운트 됩 니다.
 - 5. START ALL : 동시에 프로그램을 시작 합니다.
 - 이 경우에는 앞 페이지에 나와 있는 설정의 Gang program mode option의 Start button to "START ALL" button을 체크 하여야 합니다.
 - 6. Reset / TOTAL : Reset를 누르는 경우 현재 TOTAL 작업된 PASS 와 FAIL 의 수 를 0으로 초기화 합니다.

